

Michal Ivan je ilustrátor a dizajnér. Pôsobí v hernom priemysle od roku 2003, spolupracoval na množstve projektov ako concept artist, ilustrátor a art director . Bol súčasťou viacerých tímov na Slovensku a v zahraničí, kde pracoval na projektoch pre firmy ako Blizzard, Riot Games alebo Ubi Soft. Momentálne pracuje pre berlínske štúdio SIXMOREVODKA.